

AGENT DE RESTAURATION ET D'ENTRETIEN (F/H)

Poste permanent annualisé 27/35ème

Vous appréciez aussi de travailler aussi bien en équipe qu'en autonomie ? Vous avez un bon contact avec les enfants ? Vous connaissez les techniques d'entretien des locaux ? Alors, rejoignez la Mairie de Thyez !

MISSIONS

- Assurer le service en restauration scolaire
 - Accueillir les enfants
 - Servir les enfants et les accompagner pendant le repas
 - Respecter les consignes d'hygiène et les projets d'accueil individualisé des enfants
- Effectuer l'entretien de divers bâtiments :
 - Entretenir les locaux, et désinfecter le matériel
 - Vider les poubelles
 - Entretenir les sols (balayage, lessivage, ...)
 - Entretenir les sanitaires

PROFIL

Expérimenté(e) en entretien des locaux, vous maîtrisez les techniques de nettoyage et connaissez les règles d'utilisation des produits. Idéalement vous avez une expérience professionnelle auprès des enfants et savez interagir avec un jeune public.

Vous possédez le sens de l'organisation et savez travailler en autonomie. Doté d'un bon relationnel, vous savez également vous intégrer dans une équipe de travail.

Idéalement, vous avez déjà travaillé dans un poste similaire.

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Poste permanent à temps non complet, 27h par semaine, annualisé:

- Périodes scolaires : lundi, mardi, jeudi et vendredi de 11h15 à 13h30 : restauration scolaire, de 14h à 15h30 : plonge et entretien des locaux du restaurant scolaire, 16h – 19h : entretien des locaux scolaires
- Périodes de vacances scolaires : 7h30-13h30 : entretien des locaux scolaires, 17h30-19h30 : entretien des locaux de l'accueil de loisirs

Rémunération statutaire + IFSE + indemnité de résidence + prime de 13^{ème} mois (sous condition d'ancienneté). Participation mutuelle & prévoyance (contrats labellisés), tickets restaurant, prise en charge des frais de transports publics mensuels (75%). Tickets restaurant.

Plus d'informations :

Muriel CHATEL, Responsable entretien & restauration

restauration@mairie-thyez.fr

